

**Lösungsvorschläge der Zwischenklausur zu Einführung in die Informatik II**

**Aufgabe 1      **Java-GUI****

```
import java.applet.*;
import java.awt.*;
import java.awt.event.*;

public class Main extends Applet implements ActionListener
{
    private static final Color[] colors =
        new Color[]{Color.red, Color.blue};
    private static int curColor = 0;
    private Button button = new Button("Change Colour");

    public void init()
    {
        setBackground(colors[curColor]);
        add(button);
        button.addActionListener(this);
    }

    public void actionPerformed(ActionEvent e)
    {
        setBackground(colors[curColor = (curColor + 1) % 2]);
    }
}
```

## Aufgabe 2      **Bäume**

```
type 'a tree = Node of 'a * 'a tree list

let example_tree = Node("Das",
                        [Node("ist",[]);Node("ein",
                              [Node("kleiner",[]);Node("Test",[])])])

let rec size (Node(_, children)) =
  List.fold_left (fun s -> fun child -> s + size child) 1 children

let rec map f (Node(e, children)) =
  Node(f e, List.map (map f) children)

let fold f s (Node(e, children)) =
  let rec fold_i acc (Node(e, children)) =
    let acc = f acc e
    in List.fold_left (fun acc -> fun child -> fold_i acc child) acc children
  in
  fold_i s (Node(e, children))

let to_list =
  fold (fun list -> fun element -> element::list) []
```

### **Aufgabe 3      Graphen**

```
type node = int

type graph = node list array

let example_graph = [| [1;4]; [0;3]; [1]; [0;4]; [] |]

let add_edge g source target =
  g.(source) <- target::g.(source)

let count g s =
  let visited = Array.make (Array.length g) false in
  let rec doit n =
    if visited.(n) then
      0
    else
      begin
        visited.(n) <- true;
        1 + List.fold_left (fun c -> fun n -> c + (doit n)) 0 g.(n)
      end
  in doit s

let make_bidirected g =
  let ret_val = Array.make (Array.length g) [] in
  for i = 0 to Array.length g - 1 do
    List.iter (fun node -> add_edge ret_val i node; add_edge ret_val node i) g.(i)
  done;
  ret_val
```

### **Aufgabe 4      Greedy-Algorithmen**

```
let indepented_set g =
  let ws = Array.make (Array.length g) true in
  let rec doit node acc =
    if node = Array.length g then
      acc
    else
      begin
        if ws.(node) then
          begin
            List.iter (fun succ -> ws.(succ) <- false) g.(node);
            doit (node + 1) (node::acc)
          end
        else
          doit (node + 1) acc
      end
  in doit 0 []
```

### **Aufgabe 5 Verifikation funktionaler Programme (Lösungsvorschlag)**

Der Beweis der Behauptung

$$\text{length (app ks ls)} = \text{length ls} + \text{length ks} \quad (1)$$

erfolgt durch Induktion über die Länge von ls.

**Induktionsanfang:** Sei  $ls = []$ . Dann folgt

$$\begin{aligned} \text{length (app [] ks)} &\stackrel{Def.}{=} \text{length ks} \\ &= 0 + \text{length ks} \\ &= \text{length []} + \text{length ks} \\ &= \text{length ls} + \text{length ks} \end{aligned}$$

**Induktionsschluss:** Sei  $ls' = l :: ls$ . Dann folgt:

$$\begin{aligned} \text{length (app (l :: ls) ks)} &\stackrel{Def.}{=} \text{length l} :: (\text{app ls ks}) \\ &\stackrel{Def.}{=} 1 + \text{length (app ls ks)} \\ &\stackrel{IV}{=} 1 + \text{length ls} + \text{length ks} \\ &\stackrel{Def.}{=} \text{length (l :: ls)} + \text{length ks} \end{aligned}$$

### Aufgabe 6 Verifikation eines Min-Java-Programms (Lösungsvorschlag)

Das Prädikat A ist identisch mit der Vorbedingung der zu beweisenden globalen Hypothese:

$$A \equiv (m > 0 \wedge n \geq 0 \wedge m = l_2 \wedge n = l_1)$$

Mit der Regel für bedingte Anweisungen folgen daraus die Prädikate B

$$B \equiv ((0 \leq n < m) \wedge m = l_2 \wedge n = l_1)$$

und C

$$C \equiv (m > 0 \wedge n \geq m \wedge m = l_2 \wedge n = l_1).$$

Durch Äquivalenzumformung erhalten wir aus C das Prädikat C' :

$$C' \equiv (m > 0 \wedge (n - m) \geq 0 \wedge m = l_2 \wedge (n - m) = l_1 - l_2),$$

so dass sich mit dem Zuweisungsaxiom das Prädikat E ergibt:

$$E \equiv (m > 0 \wedge n \geq 0 \wedge m = l_2 \wedge n = l_1 - l_2).$$

Ebenso folgt mit dem Zuweisungsaxiom aus dem Prädikat B ein Prädikat D' :

$$D' \equiv (0 \leq ret < m \wedge m = l_2 \wedge ret = l_1),$$

woraus nach Äquivalenzumformung und Abschwächung das Prädikat D

$$D \equiv (0 \leq ret < m \wedge \exists z \in Z : (z \geq 0) \wedge (l_2 \cdot z + ret = l_1),$$

folgt (Der Existenzquantor ist erfüllt für  $z = 0$ ). Schließlich folgt mit der Regel für Funktionsaufrufe aus dem Prädikat E das Prädikat D'' :

$$D'' \equiv (0 \leq ret < m \wedge \exists z \in Z : (z \geq 0) \wedge (l_2 \cdot z + ret = (l_1 - l_2))),$$

woraus sich nach Äquivalenzumformung letztendlich das Prädikat D

$$D \equiv (0 \leq ret < m \wedge \exists z' \in Z : (z' \geq 0) \wedge (l_2 \cdot z' + ret = l_1),$$

ergibt.